

**Procesamiento de Imágenes**

**Horario**

**Nombres**

**'viernes 25 de abril**

900	Cruz Garcia Irving Ramirez Murillo Jean Alexander
915	Gonzalez Aguilar Carlos Isai
930	Trejo Gonzalez Sebastian Arellano Galindo Francisco Javier
945	Perez Aguirre Rafael
1000	Castillo Lopez Ismael Granados Avendaño Ophiel
1015	Castro Cazares Pablo
1030	Barrientos Cruz Anayeli Machorro Velazquez Victor Hugo
1045	Lizarraga Cortes Linda Victoria Rugero Rugerio Daniel
1100	Rodriguez Juarez Rafael Rodriguez Samperio Eder Uriel
1115	Ramos Olalla Sonia Corona Mendez Veronica
1130	Guzman Solorzano Israel Abraham

**Procesamiento de Imágenes**

**'Lunes 28 de abril**

900	Taxis Perez Raul Alan Perez Barrientos Jorge Eduardo
915	Ramirez Wences Mario Alberto
930	Zamorano Morales Sergio Omar
945	Arenas Santiago Marisol
1000	Hernandez Morales Jorge Antonio
1015	Flores de la Luz Valeria Padilla Garcia Miguel Angel
1030	Garcia Gonzalez Lizzeth
1045	Morales Tellez Arturo Monarca Pintle Gloria Ivonne
1100	Lucas Gonzalez Jovanni Martinez Santiago Nicolas

**Procesamiento de Imágenes**

**'Lunes 28 de abril**

1500	Millan Sosa Enrique Ignacio
1515	Meneses Angel Jacob
1530	Aguilar Rodriguez Manuel Poblano Romero Javier
1545	Villa Limón Maximiliano
1600	Gallegos Gonzalez Rubén Flores Serrano Noé
1615	Posada Zamora Mario Alberto
1630	Estebán Portilla Lizbeth Dominguez Mirón Patricia

Reglas basicas

1. Traer fuentes completos – compilar
2. Traer en un memoria USB sin virus
3. Traer imagenes con que han han trabajado (10)
4. Traer un archivo de texto con los que les falta y/o no funciona
5. Suponer que la Bib. De DirectX
6. Borrar la carpeta de \_history
7. Configurar la salida del compilador a 32 bits