

Reglas Básicas

- 1 Traer un su memoria USB en un carpeta el proyecto completo
- 2 Usar version XE2
- 3 No traer el EXE
- 4 Borrar los _history
Traer al menos una imagen de prueba (mediana 500 de lado) para cada
- 5 filtro [en una carpeta]
- 6 Traer si el caso imágenes de ejemplos solicitados
Probar en otra maquina que no sea la suya que si compila el proyecto
- 7 (por partes)

- 8 Traer un archivo de texto que indique lo que no se hizo o no funciona
- 9 Respetar el nucleo básico y la Unidad de Código Ubase